

SZKOLENIE PODSTAWOWE

Linux dla testerów oprogramowania

QA/LINUX

Czas trwania: 1 dni

Podstawy pracy w systemie Linux z uwzględnieniem charakteru pracy i zadań testera

Cele szkolenia

- Poznanie systemu operacyjnego w zakresie umożliwiającym sprawną pracę i poruszanie się po środowiskach Linux
- Poznanie narzędzi ułatwiających proces testowania oprogramowania
- Zdobycie podstawowych umiejętności automatyzacji procesów QA z wykorzystaniem poznanych narzędzi

Zalety

- Szkolenie realizowane w formie warsztatowej, ukierunkowanie na aspekty praktyczne
- Omówienie najpopularniejszych dystrybucji systemu operacyjnego Linux
- Poznanie najważniejszych narzędzi systemów Linux
- Przedstawienie narzędzi dostarczanych przez dostawców baz danych
- Zaznajomienie z przydatnymi aplikacjami dla testerów
- Praktyka przed teorią - wszystkie szkolenia technologiczne prowadzone są w formie warsztatowej. Konieczna teoria jest wyjaśniana na przykładzie praktycznych zadań
- Konkretność umiejętności - w ramach każdego szkolenia rozwijamy praktyczne umiejętności związane z daną technologią i tematyką
- Nauka z praktykami - wszyscy trenerzy na co dzień pracują w projektach, gwarantuje to dostęp do eksperckiej wiedzy i praktycznego know-how

Dla kogo?

- Szkolenie adresowane do testerów oprogramowania chcących poznać możliwości systemu operacyjnego Linux oraz narzędzia ułatwiające testowanie oprogramowania dostępne na platformie Linux
- Szkolenie nakierowane na testerów aplikacji webowych z możliwością dostosowania tematyki zajęć

Wymagania

- Od uczestników wymagana jest znajomość obsługi komputera



Program

1. Podstawy systemu Linux

- a. Linux i jego dystrybucje
- b. Środowisko graficzne i konsola
- c. Podstawy pracy z linią poleceń
- d. Historia, autouzupełnianie
- e. Podstawowe polecenia
- f. Użytkownicy i grupy, konto root
- g. Tworzenie użytkowników i zmiana hasła
- h. System plików i uprawnienia
- i. Archiwizacja i kompresja
- j. Zmienne środowiskowe
- k. Instalacja dodatkowego oprogramowania
- l. Operacje systemowe
- m. Zarządzanie procesami
- n. Standardowe wejście, wyjście, wyjście błędów, przekierowania i potoki

2. Praca zdalna

- a. Logowanie do linii poleceń
- b. Wykorzystanie tmux
- c. Transfer plików
- d. Logowanie za pomocą klucza

3. Konfiguracja i logi aplikacji

- a. Praca z plikami tekstowymi
- b. Wyszukiwanie plików
- c. Porównywanie
- d. Filtrowanie, wyszukiwanie plików po zawartości
- e. Podstawy wyrażeń regularnych
- f. Edycja plików konfiguracyjnych
- g. Podgląd logów w czasie rzeczywistym
- h. Podgląd logów z serwerów zdalnych

4. Bazy danych przykładzie PostgreSQL i MySQL

- a. Łączenie z bazą danych
- b. Praca z poziomym linią poleceń oraz skryptów
- c. Praca z poziomą aplikacją kliencką

5. Serwisy webowe

- a. Wprowadzenie do HTTP, JSON i REST
- b. Kodowanie Base64
- c. Wysyłanie żądań HTTP z użyciem cURL
- d. Formatowanie odpowiedzi z serwisów
- e. Przetwarzanie odpowiedzi w formacie JSON

6. Podstawy automatyzacji

- a. Skrypty shellowe
- b. Wywoływanie poleceń



- c. Parametryzacja skryptów
- d. Zmienne
- e. Instrukcja warunkowa, pętle
- f. Interakcja z użytkownikiem
- g. Wprowadzenie do kontroli wersji
- h. Podstawy pracy z Git

