

## SZKOLENIE ŚREDNIO ZAAWANSOWANE

---

# Tworzenie GUI dla aplikacji Python

PYTHON/GUI

Czas trwania: 1 dni (8h)

Szkolenie pozwoli na wdrożenie się w tematykę tworzenia aplikacji z interfejsem graficznym w Python

### Cele szkolenia

---

- Nauka tworzenia bogatych, graficznych interfejsów użytkownika, do aplikacji pisanych w języku Python
- Nauka tworzenia GUI w oparciu o system gotowych widżetów
- Nauka projektowania GUI

### Zalety

---

- Zajęcia prowadzone są przez trenerów, posiadających praktyczne doświadczenie
- Praktyka przed teorią - wszystkie szkolenia technologiczne prowadzone są w formie warsztatowej. Konieczna teoria jest wyjaśniana na przykładzie praktycznych zadań
- Konkretność umiejętności - w ramach każdego szkolenia rozwijamy praktyczne umiejętności związane z daną technologią i tematyką
- Nauka z praktykami - wszyscy trenerzy na co dzień pracują w projektach, gwarantuje to dostęp do eksperckiej wiedzy i praktycznego know-how

### Dla kogo?

---

- Szkolenie adresowane jest do programistów Python o różnym stopniu zaawansowania, chcących tworzyć programy z graficznym interfejsem użytkownika

### Wymagania

---

- Umiejętność obsługi wybranego przez siebie środowiska programowania w języku Python
- Znajomość języka Python w stopniu, pozwalającym na swobodne posługiwanie się nim

### Program

---

1. GUI
  - a. Problematyka
  - b. Słownictwo
  - c. Projektowanie interfejsów
  - d. Badania Usability



## 2. tkinter

- a. Zastosowanie
- b. Przegląd możliwości biblioteki
- c. Najczęściej wykorzystywane obiekty
- d. Projektowanie układu okien
- e. Okna dialogowe
- f. Obsługa zdarzeń
- g. Formularze
- h. i10n - Internatcjonalizacja
- i. I10n - Lokalizacja

## 3. PyGTK

- a. Zastosowanie
- b. Przegląd możliwości biblioteki
- c. Najczęściej wykorzystywane obiekty
- d. Projektowanie Układu okien
- e. Okna dialogowe
- f. Obsługa zdarzeń
- g. Formularze
- h. i10n - Internatcjonalizacja
- i. I10n - Lokalizacja

## 4. PyQT

- a. Zastosowanie
- b. Przegląd możliwości biblioteki
- c. Najczęściej wykorzystywane obiekty
- d. Projektowanie układu okien
- e. Okna dialogowe
- f. Obsługa zdarzeń
- g. Formularze
- h. i10n - internacjonalizacja
- i. I10n - lokalizacja

## 5. PySide2

- a. Zastosowanie
- b. Przegląd możliwości biblioteki
- c. Najczęściej wykorzystywane obiekty
- d. Projektowanie układu okien
- e. Okna dialogowe
- f. Obsługa zdarzeń
- g. Formularze
- h. i10n - internacjonalizacja
- i. I10n - lokalizacja

