

SZKOLENIE ŚREDNIO ZAAWANSOWANE

Spock dla programistów Javy

SPOCK/J

Czas trwania: 2 dni (16h)

Spock - wygodne i elastyczne narzędzie do tworzenia czytelnych i łatwych w utrzymaniu testów dla języka Java i Groovy

Cele szkolenia

- Poznanie języka Groovy w zakresie niezbędnym do efektywnego wykorzystania Spocka
- Przedstawienie możliwości Spock framework i opanowanie technik umożliwiających jego efektywne stosowanie
- Zdobycie umiejętności pisania czytelnych i łatwych w utrzymaniu testów
- Poznanie ekosystemu Spock z uwzględnieniem dostępnych bibliotek i rozszerzeń

Zalety

- Szkolenie ukierunkowane na praktyczne zastosowanie Spocka oraz poznanie związanego z nim ekosystemu
- Praktyka przed teorią - wszystkie szkolenia technologiczne prowadzone są w formie warsztatowej. Konieczna teoria jest wyjaśniana na przykładzie praktycznych zadań
- Konkretność umiejętności - w ramach każdego szkolenia rozwijamy praktyczne umiejętności związane z daną technologią i tematyką
- Nauka z praktykami - wszyscy trenerzy na co dzień pracują w projektach, gwarantuje to dostęp do eksperckiej wiedzy i praktycznego know-how

Dla kogo?

- Szkolenie adresowane do programistów Javy chcących poznać i opanować jedno z najbardziej produktywnych narzędzi do tworzenia testów na platformie Java

Wymagania

- Od uczestników szkolenia wymagana jest podstawowa znajomość języka Java i/lub Groovy oraz elementarna wiedza z zakresu pisania testów

Program

1. Podstawy języka Groovy
 - a. Deklaracja zmiennych, metod i klas
 - b. Kolekcje



- c. Domknięcia, metoda with
 - d. Power assert
 - e. Koercja
 - f. Integracja z Maven i/lub Gradle
 - g. Wsparcie dla JSON
 - h. Wsparcie dla XML
2. Podstawy Spocka
- a. Przygotowanie środowiska testowego
 - b. Tworzenie metod definiujących testy
 - c. Spock vs. JUnit
 - d. Istotne elementy API / metody pomocnicze
3. Testowanie interakcji między obiektami za pomocą mocków
- a. Weryfikacja interakcji (krotność, kolejność, argumenty)
 - b. Definiowanie zwracanych wartości
 - c. Testy sterowane danymi
 - d. Parametryzacja testów (blok where)
 - e. Współdzielenie danych pomiędzy testami i iteracjami
 - f. Rozwijanie metod (unrolling)
4. Wbudowane rozszerzenia Spocka
- a. Ignore
 - b. Retry
 - c. Timeout
 - d. Rule
5. Testowanie aplikacji opartych o Spring
- a. Tworzenie kontekstu aplikacji
 - b. Mockowanie beanów
 - c. Wsparcie dla Spring Boot

