

## SZKOLENIE ŚREDNIO ZAAWANSOWANE

---

# Programowanie pod Raspberry Pi z wykorzystaniem Windows 10 IoT

NET/loT

Czas trwania: 1 dni (8h)

### Cele szkolenia

---

- Zapoznanie uczestników z systemem Windows 10 IoT
- Przedstawienie procesu przygotowania środowiska programistycznego oraz stworzenia systemu, którego głównym celem jest prezentacja danych na urządzeniu z systemem Windows 10 IoT
- Stworzenie elementów systemu przechowywania i przesyłania danych z wykorzystaniem Windows 10 IoT

### Zalety

---

- Szkolenie pokazuje jak wytwarzać innowacyjne aplikacje użytkowe pod system Windows 10 IoT oraz wskazuje jak można łączyć nowoczesne uniwersalne aplikacje dla Windows z technologiami stosowanymi od lat
- Praktyka przed teorią - wszystkie szkolenia technologiczne prowadzone są w formie warsztatowej. Konieczna teoria jest wyjaśniana na przykładzie praktycznych zadań
- Konkretność umiejętności - w ramach każdego szkolenia rozwijamy praktyczne umiejętności związane z daną technologią i tematyką
- Nauka z praktykami - wszyscy trenerzy na co dzień pracują w projektach, gwarantuje to dostęp do eksperckiej wiedzy i praktycznego know-how

### Dla kogo?

---

- Szkolenie adresowane jest dla architektów i programistów .NET

### Wymagania

---

- Średnio-zaawansowana znajomość platformy .NET, języka C# oraz narzędzia Microsoft Visual Studio. Podstawowa znajomość Microsoft SQL Server

### Program

---

1. Wprowadzenie do programowania aplikacji uniwersalnych pod Windows 10 IoT
2. Windows 10 IoT na tle innych technologii
  - a. Zalety



b. Wady i ograniczenia

3. Omówienie urządzenia Raspberry Pi oraz akcesoriów
4. Analityczne omówienie systemu do rezerwacji spotkań, który ma zostać wykonany przez uczestników szkolenia
5. Instalacja systemu Windows 10 IoT na urządzeniu szkoleniowym
6. Uruchamianie, zdalny dostęp i administracja Windows 10 IoT
7. Stworzenie pierwszej aplikacji Hello World” i uruchomienie jej na symulatorze oraz urządzeniu z systemem Windows 10 IoT
8. Stworzenie systemu do rezerwacji spotkań
  - a. Stworzenie interfejsu użytkownika
  - b. Omówienie dostarczonej przez prowadzącego bazy danych oraz projektu Web Service
  - c. Stworzenie funkcjonalności aplikacji w oparciu o dostarczony Web Service
  - d. Testy aplikacji na urządzeniu szkoleniowym
9. Podsumowanie

