

SZKOLENIE ŚREDNIO ZAAWANSOWANE

Programowanie w Qt - poziom podstawowy

QT/BEG

Czas trwania: 3 dni (24h)

Cele szkolenia

- Umiejętność tworzenia aplikacji okienkowych z wykorzystaniem biblioteki Qt
- Tworzone programy będą mogły się składać zarówno z gotowych elementów jak i stworzonych od początku komponentów rysujących swoją zawartość i obsługujących zdarzenia
- Zapoznanie ze środowiskiem programistycznym Qt Creator

Zalety

- Szkolenie pozwala w bardzo praktyczny sposób uzyskać swobodę posługiwania się bibliotekami Qt, zawiera wiele przykładów i wskazówek, jak w odpowiedni sposób podchodzić do najpopularniejszych problemów
- Zostało opracowane przez praktyka z wieloletnim stażem - twórcę m.in. różnych materiałów szkoleniowych o Qt
- Praktyka przed teorią - wszystkie szkolenia technologiczne prowadzone są w formie warsztatowej. Konieczna teoria jest wyjaśniana na przykładzie praktycznych zadań
- Konkretność umiejętności - w ramach każdego szkolenia rozwijamy praktyczne umiejętności związane z daną technologią i tematyką
- Nauka z praktykami - wszyscy trenerzy na co dzień pracują w projektach, gwarantuje to dostęp do eksperckiej wiedzy i praktycznego know-how

Dla kogo?

- Szkolenie adresowane jest do programistów ze znajomością języka C++

Wymagania

- Od uczestników wymaga się znajomości języka C++ w stopniu wystarczającym na swobodne posługiwanie się nim, w szczególności: dziedziczenie klas, przykrywanie metod wirtualnych i używanie bibliotek dynamicznych

Program

1. Środowisko Qt Creator



- a. Typy projektów
 - b. Konfiguracje
 - c. Lokalizator
 - d. Refaktoryzacja kodu źródłowego
 - e. Formatowanie kodu źródłowego
2. Wprowadzenie do Qt
- a. Podstawowe cechy obiektów
 - b. Właściwości
 - c. Sygnały i sloty
 - d. Typ wariantowy
 - e. Przetwarzanie zdarzeń
3. Budowanie graficznych interfejsów użytkownika
- a. Widżety
 - b. Zarządzanie rozmiarem i zawartością widżetów
 - c. Qt Designer
 - d. Używanie formularzy Qt Designer
4. Architektura okna głównego
- a. Działania
 - b. Paski narzędziowe
 - c. Obsługa menu
 - d. Okna dokowalne
5. Własne widżety
- a. Rysowanie
 - b. Obsługa zdarzeń
6. Elementy pomocnicze
- a. Standardowe okna dialogowe
 - b. Tłumaczenie aplikacji

