

## SZKOLENIE ŚREDNIO ZAAWANSOWANE

---

# Frontend: solidne podstawy

## FRONTEND

Czas trwania: 3 dni (24h)

Wprowadzenie do kluczowych technologii ze świata frontendu

### Cele szkolenia

---

- Zapoznanie uczestników z szerokim zakresem zagadnień m.in. HTML, CSS oraz JavaScript, w stopniu pozwalającym na swobodne budowanie interfejsu aplikacji webowych

### Zalety

---

- Przekrojowy charakter szkolenia pozwala na zapoznanie się z najważniejszymi technologiami wykorzystywanymi na frontendzie i zdobycie solidnych podstaw niezbędnych do dalszej nauki
- Praktyka przed teorią - wszystkie szkolenia technologiczne prowadzone są w formie warsztatowej. Konieczna teoria jest wyjaśniana na przykładzie praktycznych zadań
- Konkretność umiejętności - w ramach każdego szkolenia rozwijamy praktyczne umiejętności związane z daną technologią i tematyką
- Nauka z praktykami - wszyscy trenerzy na co dzień pracują w projektach, gwarantuje to dostęp do eksperckiej wiedzy i praktycznego know-how

### Dla kogo?

---

- Kurs przeznaczony dla osób chcących zdobyć i/lub uzupełnić wiedzę z zakresu kluczowych technologii potrzebnych do budowy stron oraz aplikacji internetowych

### Wymagania

---

- Podstawowa umiejętność obsługi komputera

### Program

---

1. Wprowadzenie
  - a. Działanie przeglądarki i podstawy protokołu HTTP
  - b. HTML, CSS i JavaScript - możliwości i zakres odpowiedzialności
  - c. Popularne narzędzia deweloperskie
2. Język znaczników HTML
  - a. Syntaktyka: tagi i atrybuty, elementy blokowe vs. inline
  - b. Struktura dokumentu
  - c. Podstawowe znaczniki



- d. Praca z tekstem
  - e. Nawigacja oparta o linki
  - f. Tworzenie i obsługa formularzy
  - g. Osadzanie multimediów
  - h. Poprawne zastosowanie tabel
  - i. Organizacja kodu oraz weryfikacja jego poprawności
  - j. Specyfikacja WAI-ARIA
3. Kaskadowe arkusze stylów CSS
- a. Składnia
  - b. Metody osadzania stylów w dokumencie
  - c. Tworzenie i wykorzystanie selektorów
  - d. Box model
  - e. Resetowanie i normalizacja stylów domyślnych
  - f. Stylowanie poszczególnych elementów dokumentu
  - g. Pozycjonowanie
  - h. Grid system
  - i. Podstawy Responsive Web Design
  - j. Transformacje i animacje
  - k. Zapewnianie kompatybilności między przeglądarkami
  - l. Css w praktyce - tworzenie menu oraz złożonych layoutów
  - m. Preprocesory CSS
4. Język JavaScript
- a. Osadzanie i ładowanie skryptów
  - b. Typy danych
  - c. Zmienne - zasięg i prawidłowe użycie
  - d. Instrukcje sterujące
  - e. Funkcje
  - f. Podstawy OOP
  - g. Obiekty globalne
  - h. Kontekst wykonania i znaczenie this
  - i. Obsługa wyjątków
  - j. Praca z DOM
  - k. Obsługa zdarzeń
  - l. Asynchroniczny JavaScript
  - m. Istotne zmiany na poziomie języka ES2015+
  - n. Transpilacja kodu i zapewnianie kompatybilności między przeglądarkami

