

SZKOLENIE PODSTAWOWE

Python: Jednodniowe wprowadzenie do składni języka i środowiska dla Data Scientists

PYTHON/F-INTRO

Czas trwania: 1 dni (8h)

Cele szkolenia

- Szybkie wprowadzenie do języka Python
- Celem szkolenia jest zapoznanie z podstawą składni oraz instrukcji języka Python w ciągu jednego dnia

Zalety

- Szkolenie nastawione jest na dostarczenie maksymalnie dużo wiedzy w jak najkrótszym czasie
- Trener programuje od 2004 roku, a w Python od 2009
- Materiały ze szkolenia mają ponad 1700 stron
- Materiały są dostępne online jako strona internetowa i aktualizowane niemalże codziennie
- Ponad 350 zadań do samodzielnego wykonania
- Wszystkie zadania mają testy i rozwiązany kod źródłowy
- Dostęp do materiałów również po szkoleniu
- Szkolenie może być częścią zestawu szkoleń (np. Python w Analizie Danych)
- Praktyka przed teorią - wszystkie szkolenia technologiczne prowadzone są w formie warsztatowej. Konieczna teoria jest wyjaśniana na przykładzie praktycznych zadań
- Konkretność umiejętności - w ramach każdego szkolenia rozwijamy praktyczne umiejętności związane z daną technologią i tematyką
- Nauka z praktykami - wszyscy trenerzy na co dzień pracują w projektach, gwarantuje to dostęp do eksperckiej wiedzy i praktycznego know-how

Dla kogo?

- Programiści
- Analitycy danych
- Kierownicy projektów

Wymagania

- Ze względu na bardzo szybkie tempo omawianych tematów szkolenie wymaga znajomości podstawowych zagadnień programistycznych (tj. zmienne, pętle, instrukcje warunkowe, funkcje,



klasy) lub umiejętności ich szybkiego przyswojenia

- Dla osób chcących gruntownie poznać język Python kierowane jest szkolenie Python Podstawy (Python/F)

Program

1. Python i wprowadzenie do programowania

- Składnia: komentarze, docstring, doctest, zmienne, print
- Typy: int, float, str, bool, None
- Sekwencje: tuple, list, set, frozenset, zagnieżdżone struktury danych
- Mapy: dict
- Operatory: numeryczne, logiczne
- Konstrukcje warunkowe: if, else, elif
- Pętle: for, while, comprehensions
- Instrukcje przepływu: exception, pliki, rozpakowywanie
- Funkcje: zwracanie wartości, argumenty pozycyjne, nazwane, wymagane, domyślne, args, kwargs
- Programowanie obiektowe: klasy, atrybuty, metody, dziedziczenie, przeciążanie operatorów
- Pakiety: instalacja, używanie, venv
- Daty i czas: parsowanie i formatowanie, strefy czasowe
- Wyrażenia regularne: składnia, wykorzystanie

