

SZKOLENIE PODSTAWOWE

Infrastructure as Code w Microsoft Azure

AZURE/IAC

Czas trwania: 2 dni (16h)

Automatyzacja wdrożeń infrastruktury w chmurze Azure jest niezwykle istotnym tematem, jeśli zależy nam na zwiększeniu jakości wytwarzanego przez nas oprogramowania oraz zminimalizowaniu ilości błędów.

Podejście Infrastructure as Code to jeden z fundamentów wszystkich nowoczesnych systemów opartych o chmurę obliczeniową

Cele szkolenia

- Przedstawienie uczestnikom zasad implementacji podejścia Infrastructure as Code w chmurze Azure

Zalety

- Pełen przekrój narzędzi służących do automatyzacji wdrożeń infrastruktury w Microsoft Azure
- Praktyczne ćwiczenia oparte o najlepsze praktyki
- Praktyka przed teorią - wszystkie szkolenia technologiczne prowadzone są w formie warsztatowej. Konieczna teoria jest wyjaśniana na przykładzie praktycznych zadań
- Konkretność umiejętności - w ramach każdego szkolenia rozwijamy praktyczne umiejętności związane z daną technologią i tematyką
- Nauka z praktykami - wszyscy trenerzy na co dzień pracują w projektach, gwarantuje to dostęp do eksperckiej wiedzy i praktycznego know-how

Dla kogo?

- Programiści oraz wdrożeniowcy, którzy chcą nauczyć się wdrażać infrastrukturę w chmurze Azure z użyciem Azure Resource Manager

Wymagania

- Podstawowa znajomość chmury Azure
- Doświadczenie w pracy z linią komend

Program

1. Wstęp
 - a. Narzędzia i metody automatyzacji w Azure
 - b. Podstawy Azure Resource Manager



2. Infrastructure as Code
 - a. Zasady implementacji
 - b. Wady i zalety
3. ARM Templates
 - a. Struktura oraz składnia
 - b. Zaawansowane funkcje w szablonach
 - c. Modułowość
 - d. Metody walidacji
4. Azure Deployment Manager
 - a. Wykonywanie wdrożeń do wielu regionów
 - b. Alternatywne narzędzia
5. Terraform
 - a. Porównanie z ARM Templates
 - b. Praca z modułami
 - c. Tworzenie własnego repozytorium
 - d. Backend i bezpieczeństwo pliku stanu
6. Azure Bicep
 - a. Migracja z ARM Templates
 - b. Składnia
 - c. Porównanie z narzędziami third-party
7. Skrypty wdrożeniowe z użyciem Azure CLI
 - a. Pisanie swojego narzędzia do deploymentu
 - b. Wykorzystanie ARM Templates z Azure CLI
8. Azure SDK
 - a. Zasady pracy z SDK
 - b. Wdrożenia z użyciem wysokopoziomowych języków programowania

