

SZKOLENIE ŚREDNIO ZAAWANSOWANE

Docker w praktyce

DOCKER/ESS

Czas trwania: 2 dni (16h)

W ostatnich latach wielką popularność zyskują rozwiązania wirtualizacji zasobów w oparciu o kontenery systemowe. Projekt Docker, wyróżniający się dojrzałością i powszechnością wykorzystania, to system kontenerów nastawiony na dostarczanie aplikacji jako gotowych rozwiązań

Cele szkolenia

- Nauka wykorzystywania Projektu Docker w celu sprawnego i prostego dostarczania rozwiązań, takich jak kontenery zawierające usługi

Zalety

- Szkolenie Docker w praktyce obejmuje zagadnienia związane z produkcyjnymi i testowymi procesami pracy z Docker oraz z rozwiązaniami usprawniającymi łączenie wielu gotowych kontenerów w większe rozwiązania
- Dodatkowo, uczestnicy będą mogli zapoznać się z zagrożeniami użycia Docker i innych systemów kontenerów oraz sposobami radzenia sobie z nimi
- Praktyka przed teorią - wszystkie szkolenia technologiczne prowadzone są w formie warsztatowej. Konieczna teoria jest wyjaśniana na przykładzie praktycznych zadań
- Konkretność umiejętności - w ramach każdego szkolenia rozwijamy praktyczne umiejętności związane z daną technologią i tematyką
- Nauka z praktykami - wszyscy trenerzy na co dzień pracują w projektach, gwarantuje to dostęp do eksperckiej wiedzy i praktycznego know-how

Dla kogo?

- Szkolenie Docker w praktyce adresowane jest do administratorów systemów, pracowników DevOps oraz architektów IT, a także programistów, pragnących poznać metody pracy z wykorzystaniem kontenerów Docker w praktyce

Wymagania

- Uczestnicy powinni posiadać podstawową wiedzę z zakresu systemu Linux, system operacyjny dla szkolenia to Ubuntu Desktop 18.04 LTS

Program



-
1. Wprowadzenie do kontenerów systemu operacyjnego
 - a. Różne implementacje kontenerów
 - b. Zalety kontenerów oraz implementacji Docker
 - c. Ograniczenia kontenerów
 - d. Różnice między kontenerami LXC a Docker
 2. Podstawowe polecenia Docker CLI
 3. Obrazy Docker oraz repozytoria obrazów (publiczne i prywatne)
 4. Praca interaktywna z kontenerem oraz zapisywanie stanu
 5. Budowanie obrazów z plików Dockerfile
 6. Łączenie kontenerów
 - a. Za pomocą sieci
 - b. Za pomocą udziałów dyskowych
 7. Konfiguracje sieciowe w Docker: bridge, overlay, host, macvlan
 8. Zarządzanie wieloma połączonymi kontenerami przy użyciu Docker Compose
 9. Uruchamianie kontenerów jako usług
 10. Kwestie administracyjne i bezpieczeństwa
 11. Uruchamianie klastra Docker Swarm wraz z aplikacjami
 12. Docker API
 13. Zarządzanie klastrem kontenerów na przykładzie projektu Google Kubernetes
 14. Micro projekt na przykładzie WordPress oraz podsumowanie

