

SZKOLENIE ZAAWANSOWANE

Modelowanie procesów biznesowych w UML i BPMN przy użyciu narzędzia Enterprise Architect

UML/BPMN

Czas trwania: 4 dni (32h)

Podczas szkolenia Modelowanie Procesów Biznesowych w UML i BPMN przy użyciu narzędzia Enterprise Architect opanujesz zaawansowane techniki modelowania i projektowania procesów biznesowych w praktyce.

Cele szkolenia

- Nabycie umiejętności modelowania procesów biznesowych na poziomie analitycznym w notacji UML2 i BPMN2
- Nacisk na proces modelowania - rozbitcie go na poszczególne kroki, w celu ułatwienia modelowania skomplikowanych i często nie w pełni rozumianych procesów
- Poznanie, jak radzić sobie w sytuacjach braków wymagań
- Zwrócenie uwagi na poszerzoną rolę analityka biznesowego, jako doradcy klienta w doborze rozwiązań i optymalizacji procesów biznesowych
- Nauka obsługi narzędzia Enterprise Architect

Zalety

- Praktyczne podejście do modelowania procesów biznesowych
- Radzenie sobie w sytuacjach braków wymagań czy błędnych założeń
- Metafory ułatwiające odnalezienie się w złożonych notacjach
- Praktyka przed teorią - wszystkie szkolenia technologiczne prowadzone są w formie warsztatowej. Konieczna teoria jest wyjaśniana na przykładzie praktycznych zadań
- Konkretność umiejętności - w ramach każdego szkolenia rozwijamy praktyczne umiejętności związane z daną technologią i tematyką
- Nauka z praktykami - wszyscy trenerzy na co dzień pracują w projektach, gwarantuje to dostęp do eksperckiej wiedzy i praktycznego know-how

Dla kogo?

- Szkolenie UML i BPMN - modelowanie procesów biznesowych przy użyciu Enterprise Architect adresowane jest do analityków biznesowych, zainteresowanych nabyciem umiejętności modelowania procesów biznesowych
- Grupą odbiorczą jest również kadra kierownicza, która musi zatwierdzać diagramy, jednak ze względu na brak znajomości języka nie jest w stanie określić ich jakości
- Szkolenie UML i BPMN - modelowanie procesów biznesowych przy użyciu Enterprise Architect przeznaczone jest także dla programistów, którzy muszą przerobić diagramy UML i BPMN w działające rozwiązania, a nie rozumieją notacji obrazkowej (nie omawiamy szczegółów implementacyjnych, ale zrozumienie diagramów jest niezbędne do dalszej pracy programistów)

Wymagania

- Szkolenie UML i BPMN - modelowanie procesów biznesowych przy użyciu Enterprise Architect wprowadza do tematyki modelowania procesów biznesowych od podstaw. Brak wymagań wstępnych

Program



1. Wprowadzenie do UML
 - a. Czym jest modelowanie
 - b. Czym jest, a czym nie jest UML
 - c. Rozwój UML
 - d. Mechanizmy rozszerzania
 - e. Diagram a model
2. Modelowanie procesów biznesowych w UML
 - a. Proces biznesowy
 - b. Po co modelować procesy biznesowe
 - c. Języki opisu procesów biznesowych
 - d. Diagram aktywności
 - Modelowanie procesów i algorytmów w UML
 - Aktywność a akcja
 - Przepływy sterowania (normalne, równoległe, warunkowe)
 - Początek i końce
 - Przepływ obiektu
 - Sygnały, przerwania i wyjątki
 - Partycje
 - Zaawansowane reprezentacje przepływu obiektów
 - Stereotypy obiektów: central buffer i datastore
 - Regiony rozszerzenia
 - Łączniki
3. Business Process Management
 - a. Koncepcja BPM
 - b. Odkrywanie procesów biznesowych
 - c. BPM a komunikacja w procesie wytwórczym
 - d. Cykl życia procesu biznesowego
 - e. Proces w obliczu zmian
4. Modelowanie procesów biznesowych w notacji BPMN2
 - a. Podstawowe informacje
 - Rola, znaczenie i zastosowanie BPMN2
 - Poziomy zgodności
 - Procesy wykonywalne i niewykonywalne
 - BPMN a BPEL
 - b. Diagramy BPMN
 - Procesy
 - Choreografie
 - Kolaboracje
 - Konwersacje
 - c. Podstawowe składowe procesu w BPMN
 - Aktywności
 - Przepływy sterowania
 - Przepływy komunikatów
 - Dane w procesie
 - Bramy
 - Zdarzenia
 - Podprocesy
 - Role i odpowiedzialność
 - d. Aktywności - hierarchia i wspólne cechy
 - e. Zadania
 - Użytkownika
 - Ręczne
 - Skryptowe
 - Serwisowe
 - Reguły biznesowej
 - Wysłania/Odebrania
 - f. Dane i komunikaty w procesie
 - Typy danych



- Dane jako aspekt biznesowy i techniczny
- Nośniki danych
- Modelowanie przepływu danych
- Mapowanie danych na parametry aktywności
- g. Bramy
 - Rozdzielające i scalające
 - Oparte na danych i na zdarzeniach
 - Bramy złożone
 - Rozdzielanie bez użycia bram
- h. Podprocesy
 - Zagnieżdżony
 - Reużywalny (aktywność typu wołanie)
 - Zdarzeniowy
 - Transakcyjny
 - Markery podprocesów
 - Ad hoc
 - Pętla
 - Wieloinstancyjność
 - Kompensacja
- i. Zdarzenia
 - Zdarzenia początkowe/środkowe i końcowe
 - Zdarzenia rzucające i łapiące
 - Zdarzenia jako element przepływu i zdarzenia przyłączane
 - Zdarzenia przerywające i nieprzerywające
 - Typy zdarzeń i ich zastosowanie
- j. Procesy a sytuacje wyjątkowe
 - Błąd
 - Eskalacja
 - Przetęgniowanie
 - Anulowanie i kompensacja transakcji
- k. Role i odpowiedzialność
 - Zasoby, wykonawcy, potencjalni właściciele
 - Baseny i tory
- l. Workflow patterns - czym są i gdzie przydatne

